

REGLAMENTO OFICIAL
PASE INTERNACIONAL DE JUGADORES
Inline Hockey



* La aplicación de este Reglamento entra en vigor a partir del 1 de julio del 2019

CONTENIDO

I. PASE INTERNACIONAL WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION

- INFORMACIÓN GENERAL

II. PROCESO DE APROBACIÓN INTERNACIONAL

III. DISTRIBUCIÓN DE DOCUMENTOS

- CRITERIO DE RECHAZO
- REGULACIONES INTERNACIONALES DE PASO

IV. EDAD DE LOS JUGADORES PARA TRAMITAR EL PASE

V. VALIDEZ Y RENOVACIÓN DEL PASE INTERNACIONAL

VI. COSTES

- CONTRATOS PROFESIONALES
- DISPOSICIONES DISCIPLINARIAS

VI. APLICACIÓN

I. PASE INTERNACIONAL WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION

1. Con ocasión de un partido Internacional entre clubes, todos los jugadores deben tener la licencia deportiva de la misma Federación Nacional del equipo en el que juegan.
2. Los clubes pueden alinear como máximo dos (2) jugadores extranjeros para participar en dichos partidos bajo la condición de que los mismos jugadores hayan obtenido un permiso especial otorgado por el WORLD SKATE - (Pase Internacional del WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION) para poder jugar en el país de su propio equipo.
3. Los jugadores con nacionalidad de uno de los países de la Unión Europea no podrán ser considerados extranjeros por las Federaciones de los demás países que pertenezcan a la Unión Europea, sin perjuicio de que estos jugadores también están obligados a obtener el Pase Internacional de World Skate cuando juegan en un Club que está afiliado en una Federación de otro país diferente al de su nacionalidad.

En los partidos internacionales disputados entre Naciones (Selecciones Nacionales), todos los jugadores deben de tener la misma nacionalidad de la Federación que representan.

4. Los jugadores que deseen competir en una competición de Inline Hockey en el país de su origen, bajo una Federación Afiliada a World Skate, después de haber competido en otro país, bajo una Federación Nacional Afiliada a World Skate, deben de obtener previamente el Pase Internacional del World Skate.

Dicho Pase deberá cumplir con los mismos requisitos administrativos y económicos existentes para cualquier transfer, mencionado en el presente Reglamento.

5. Para obtener el Pase Internacional deben ser respetadas las siguientes **condiciones**:
 - 5.1 La transferencia del jugador del equipo de origen al de destino será válida solamente luego de obtener la autorización de la Comisión Internacional de World Skate - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION.
 - 5.2 El Pase Internacional será expedido siempre con ocasión de la transferencia de un jugador de una Federación Nacional a otra.

6. El Pase Internacional **no debe ser pedido ni expedido:**
 - 6.1 Cuando la transferencia tenga lugar entre dos clubes de la misma Federación Nacional.
 - 6.2 Cuando el jugador - aunque de diferente nacionalidad a aquella del país de destino - nunca fue inscrito en ninguna Federación Nacional.
 - 6.3 Cuando el jugador tenga menos de 18 años de edad y no cumpla los mismos durante el desarrollo de la temporada en cuestión.

7. La expedición del Pase Internacional tendrá el siguiente **procedimiento:**
 - 7.1 Los jugadores/clubes deben usar el formulario oficial de World Skate - Inline Hockey Technical Commission (ANEXO),
 - 7.2 El club de origen garantizará el traspaso del jugador al club de destino.
 - 7.3 El club de origen notificará a su propia Confederación/ Federación la transferencia del jugador Confederación/Federación, con copia a la Comisión de Inline Hockey de World Skate.
 - 7.4 La Confederación/Federación de origen tendrá quince (15) días naturales a contar desde la fecha de notificación de su club de origen para enviar a World Skate las razones relativas a la imposibilidad de transferir al jugador a otra Confederación/Federación nacional. Se excluyen motivos de raza, sexo y religión los que no están autorizados y no serán considerados.
 - 7.5 Transcurridos éstos quince (15) días naturales - sin ninguna noticia de la Confederación/Federación - la transferencia será tramitada automáticamente por World Skate.
 - 7.6 El Pase Internacional será otorgado o denegado por la Comisión de Inline Hockey de World Skate luego de la recepción y consideración de los documentos necesarios.

8. El Pase Internacional se convierte en válido en la fecha validada por World Skate una vez esté toda la documentación debidamente ingresada y con la firma/sello de todas las personas/entidades involucradas. El jugador podrá comenzar a jugar para su nuevo club sólo después que World Skate haya validado el pase internacional solicitado.

9. En ningún caso la inscripción del jugador transferido a una Federación Nacional podrá tener una duración superior a la del acuerdo entre el jugador y el club. En caso contrario, a falta de un nuevo acuerdo entre las partes, World Skate revocará la inscripción y el jugador será libre de inscribirse en un nuevo club entre la misma Federación Nacional u otra Federación Nacional diferente.

10. En caso de renovación del acuerdo la Federación Nacional debe comunicar a World Skate la renovación del Pase Internacional indicando el inicio y la finalización del acuerdo, que nunca será superior a un (1) año.
11. Terminado el plazo el jugador es libre de acordar con un nuevo club de otra Federación o de la misma Federación Nacional el nuevo contrato. En este caso deberá tenerse en cuenta lo siguiente:
 - 11.1 Si el jugador se transfiere a otro club de la misma Federación Nacional habrá que respetar la reglamentación de esta Federación.
 - 11.2 Si el jugador se transfiere a un club de otra Federación de otro país, se deberá presentar un nuevo Pase Internacional a la nueva Federación aplicándose integralmente las normas del presente Reglamento.
12. Cuando un jugador regresa a su país de origen será de obligado cumplimiento la aplicación integral de la presente reglamentación.
13. En el caso de un jugador que juegue sin el Pase Internacional válido, la nueva Federación Nacional, el nuevo club, el jugador y, en su caso, la nueva liga estarán sujetos a los procedimientos disciplinarios del WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION según lo establecido en este reglamento.

II. PROCESO DE APROBACIÓN INTERNACIONAL

14. El proceso de aprobación del Pase Internacional debe ser realizado en los siguientes casos:
 - 14.1 Cuando un club inscrito en una competición nacional tramite la licencia a un jugador cuyo país de origen es diferente del país de la competición debe suscribir un Pase Internacional.
 - 14.2 Cuando un club inscrito en una competición nacional tramite la licencia a un jugador que ya posee un Pase Internacional válido con otro club, debe de tramitar un nuevo Pase Internacional para asociarlo con el nuevo club de destino.
15. El club que necesita adquirir un Pase Internacional para un jugador se pondrá en contacto con su Federación para solicitar un Pase Internacional para este jugador y proporcionar todos los requisitos solicitados por la Federación, incluido el pago del Pase Internacional.
16. La Federación Nacional a la que esté inscrito el club solicitante, deberá:

- 16.1 En el caso de un jugador cuya Federación Nacional de su país de origen esté bajo la afiliación de World Skate, solicitar un Pase Internacional en un club fuera de su país de origen, y además:
- Informar a la Federación Nacional del país de origen del jugador para su aprobación, enviando el formulario de Pase Internacional.
 - Contactar a WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION para su regularización.
- 16.2 En caso de que un jugador ya esté en posesión de un Pase Internacional vinculado a otro país cuya Federación Nacional esté afiliada a World Skate, deberá:
- Informar a la Federación Nacional donde el jugador esté en posesión del Pase Internacional para su aprobación, enviando el formulario de Pase Internacional.
 - Contactar a WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION para su regularización.
- 16.3 En el caso de un jugador que no esté en posesión de un Pase Internacional, en un país de origen donde no existe una Federación Nacional afiliada a World Skate, deberá:
- Contactar a WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION para su regularización.
- 16.4 En el caso de un jugador que no esté en posesión de un Pase Internacional, con el mismo País de origen que el club, deberá:
- Contactar a WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION para su regularización.
17. La Federación Nacional de origen del jugador informará a la WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION, dentro de los próximos quince (15) días naturales, sobre su aprobación o rechazo del proceso de entrega de un Pase Internacional. Si World Skate no recibe una respuesta en el tiempo establecido o recibe una denegación sin circunstancias claras, se considerará aprobado el nuevo proceso de aprobación Internacional.
18. La WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION aprobará el Proceso de Pase Internacional a todas las partes sólo después de validar el pago del Pase Internacional.

III. DISTRIBUCIÓN DE DOCUMENTOS

19. Los documentos deberán enviarse a WORLD SKATE por correo electrónico a la dirección inlinehockey@worldskate.org. Cualquier información realizada por otros medios distintos del citado (llamadas telefónicas, chats, fax o mensajes SMS, entre otros), **NO** podrá ser considerada como transmisión oficial.

CRITERIO DE RECHAZO

20. Una Federación Nacional puede negarse a validar el proceso del Pase Internacional sólo si:
 - 20.1. El jugador está bajo un contrato profesional firmado con el club anterior y las cláusulas del contrato no le dan la posibilidad de moverse de un club a otro.
 - 20.2. El jugador que desee adquirir un Pase Internacional no ha cumplido sus obligaciones contractuales con su antiguo club (todas las obligaciones contractuales distintas de las que implican contratos de jugador profesional firmado).
 - 20.3. Existe una razón distinta a las cuestiones relativas a la indemnización (por ejemplo: jugador en suspensión en el país, jugador bajo suspensión de la CERS/World Skate, etc.)
21. En caso de denegación por una Federación Nacional, WORLD SKATE informará a la nueva Federación Nacional mediante copia con todos los detalles proporcionados de la denegación. La nueva Federación Nacional se encargará de informar al nuevo club y al jugador sobre la denegación.
22. El jugador, a través de la nueva Federación Nacional, podrá dirigir sus objeciones con todos los criterios relevantes, hacia la negativa de la federación anterior en el plazo de siete (7) días hábiles, después de recibir la negativa de World Skate. Si en el plazo de siete (7) días hábiles World Skate no recibe ninguna observación contra la negativa, el proceso del Pase Internacional será denegado oficialmente.
23. En caso de recepción de objeciones, World Skate da la oportunidad a todas las partes para proporcionar más argumentos escritos (no se llevará a cabo audiencias) y después de investigar, tomará una decisión en base a todos los documentos proporcionados, en un plazo establecido por la WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION. El jugador o la Federación Nacional anterior podrá apelar la decisión a World Skate en el plazo de siete (7) días hábiles, ante la misma WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION.

REGULACIONES INTERNACIONALES

24. En caso de apelación deberá presentarse siguiendo los Reglamentos de World Skate. Todas las protestas, quejas o apelaciones serán:
- 24.1. Sometidas a las directrices formuladas por las normas técnicas y/o reglamentos del Comité Técnico de la disciplina.
 - 24.2. Sometidas al pago de las tasas exigidas, de acuerdo con lo establecido en el Reglamento Financiero de World Skate.
 - 24.3. Reguladas por los procedimientos y demás disposiciones establecidas en el Reglamento Disciplinario de WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION.
25. Cualquier parte que World Skate considere que se ha planteado una objeción no fundamentada puede ser remitida a la Comisión Disciplinaria para una posible sanción, si procede.

IV. EDAD DE LOS JUGADORES PARA TRAMITAR EL PASE INTERNACIONAL

26. El Pase Internacional se aplica a todos los jugadores mayores de 18 años, o que cumplan 18 años durante la temporada en la que tramiten su licencia.

V. VALIDEZ Y RENOVACIÓN DEL PASE INTERNACIONAL

27. Para ser válido, el Pase Internacional sólo puede otorgarse a un club de una Federación Nacional adscrita a World Skate. En caso de que un jugador tenga una licencia en un club y el Pase Internacional se tramita para otro club distinto, el dicho Pase no es válido.
28. El Pase Internacional será válido para una (1) temporada. Dicho Pase entrará en vigor según la temporada deportiva continental de la nueva Federación Nacional:
- **Europa:** del 1º de Agosto al 31 de Julio del año siguiente.
 - **América, África, Asia y Oceanía:** del 1º de Enero al 31 de diciembre del mismo año.

Esta validez se menciona en el formulario del Pase Internacional (adjunto). 

29. No se permite a ningún jugador jugar en diferentes clubes de distintos países en una misma temporada. Como las temporadas oficiales varían de un país a otro, los jugadores extranjeros cuyas licencias han expirado y quieren jugar en otros países o en su propio país están sujetos a la obtención de un nuevo Pase Internacional.
30. Al finalizar el año de vigencia del Pase Internacional, si un jugador mantiene contrato con el mismo Club, el Pase Internacional deberá ser renovado siguiendo los pasos descritos anteriormente.
31. La renovación del Pase Internacional es ilimitada entre los clubes de la misma Federación Nacional durante la temporada deportiva, atendiendo en cualquier caso a las limitaciones establecidas por cada Federación Nacional.
32. La renovación del Pase Internacional entre dos Federaciones Nacionales diferentes se establece en una entrega original y una renovación por año de vigencia.

VI. COSTES

33. **El Pase Internacional tendrá un coste de 500,00\$ (USD).** Los Clubs de destino que tramiten dicho Pase deberán efectuar una transferencia de la mencionada cantidad y por anticipado a favor de World Skate a:

BIC/SWIFT: UBSWCHZH80A

IBAN: CH580024324318610561M

El recibo del pago debe enviarse a World Skate - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION (inlinehockey@worldskate.org) junto con el formulario del Pase Internacional debidamente cumplimentado, donde se solicita la transferencia del jugador.

34. **La renovación por un Club (según el artículo 31), del Pase Internacional de un jugador que permanecerá una nueva temporada, tendrá un coste de 300,00\$ (USD).**

CONTRATOS PROFESIONALES

35. Durante el período de un contrato existente, otro club o persona en representación de otro club, no podrán contactar con un jugador de una Federación Nacional afiliada a World Skate, con el objetivo de inducir al jugador a incumplir su contrato actual y para cambiar de club.
36. Para contratar los servicios de un jugador que tiene contrato con otro club, el nuevo club deberá informar al club actual por escrito y previamente de su interés para el jugador, antes de iniciar cualquier negociación oficial con dicho jugador.

37. En el caso de un jugador con contrato en un club donde la Federación Nacional no está afiliada a World Skate, el Pase Internacional puede ser entregado sólo después de que la nueva Federación Nacional se haya asegurado de que este jugador está liberado de todas sus obligaciones (profesionales o de cualquier otra índole) hacia el club de procedencia. En caso de recibir cualquier información que pruebe cualquier incumplimiento de esta cláusula, World Skate investigará para determinar las acciones pertinentes.
38. El Pase Internacional se entrega a un jugador bajo contrato cuando se llega a un acuerdo entre las tres partes implicadas (el antiguo club, el jugador y el nuevo club). 
39. Cualquier infracción de los artículos anteriores relativos a los "Jugadores bajo contrato profesional" será remitido por World Skate a la Comisión Disciplinaria y podría resultar en limitaciones o descalificaciones de las actividades de World Skate u otras sanciones.

DISPOSICIONES DISCIPLINARIAS

40. Cuando un jugador juega sin Pase Internacional válido, World Skate sancionará a la nueva Federación Nacional del jugador con una multa de 3.000\$ - y solicitará a la nueva Federación Nacional que informe al club que el jugador tiene que dejar de jugar hasta que se facilite un Pase Internacional válido.
41. Si el jugador continúa jugando sin un Pase Internacional, la incidencia será sometida a la Comisión Disciplinaria de WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION. La Comisión Disciplinaria podrá aplicar las siguientes sanciones:
 - 41.1. **Federación Nacional:** multa mínima de 3.000\$.- hasta 15.000\$.- (máximo) por partido que el jugador haya jugado Pase Internacional desde el inicio del procedimiento disciplinario por parte de World Skate - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION.
 - 41.2. **Club:** Prohibición de obtener un Pase Internacional para sus jugadores por un mínimo de 6 meses y hasta 24 meses (máximo).
 - 41.1 **Jugador:** Suspensión de las competiciones en Federaciones Nacionales de World Skate, por un mínimo de 1 año y hasta 3 años (máximo)
42. En circunstancias excepcionales, la Comisión Disciplinaria de WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION podrá abstenerse de sancionar contra cualquiera de las partes.

VII. APLICACIÓN

43. Cualquier sanción contra jugadores o clubes que no pueda ser ejecutada debido al hecho de que un jugador se ha unido a un club o liga en una Federación Nacional no afiliada a World Skate, será de aplicación en el momento en que el jugador o club desee regresar a una Federación Nacional afiliada a World Skate.
44. Los jugadores extranjeros que no respeten todas las obligaciones del presente reglamento, y desde el momento que World Skate tiene conocimiento de la violación, será suspendido de inmediato y por un periodo de doce (12) meses de las competiciones nacionales e internacionales de Inline Hockey.

Las Federaciones/Confederaciones que no respeten todas las obligaciones del presente reglamento, desde el momento que WORLD SKATE - INLINE HOCKEY TECHNICAL COMMISSION tenga conocimiento de dichos incumplimientos, serán suspendidas de inmediato de todas las competiciones Internacionales de Inline Hockey por un periodo de veinticuatro (24) meses.